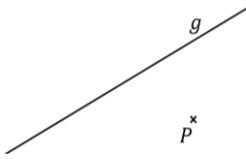
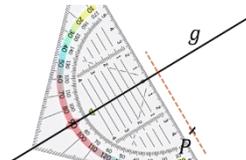
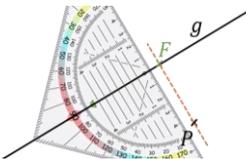


Das Lotfußpunktverfahren

Den Abstand eines Punktes zu einer Ebene berechnen

2D-Fall: Abstand Punkt-Gerade	3D-Fall: Abstand Punkt-Ebene
<p>Problem: Bestimme den Abstand von P zu g. Kurz: $d(P, g)$</p> 	<p>Problem:</p>
<p>Schritt 1: Zeichne eine Hilfsgerade durch P, die orthogonal zu g liegt. (Man „fällt das Lot“.)</p> 	<p>Schritt 1:</p>
<p>Schritt 2: Der Schnittpunkt von Lot und g („Lotfußpunkt“) heißt F</p> 	<p>Schritt 2:</p>
<p>Schritt 3: Messe $d(P, F)$ mit dem Lineal/Geodreieck aus.</p>	<p>Schritt 3:</p>

Strategie: Problemlösen durch eine Rückführung auf ein bereits lösbares Problem

Hier verwenden wir folgende Strategie ...